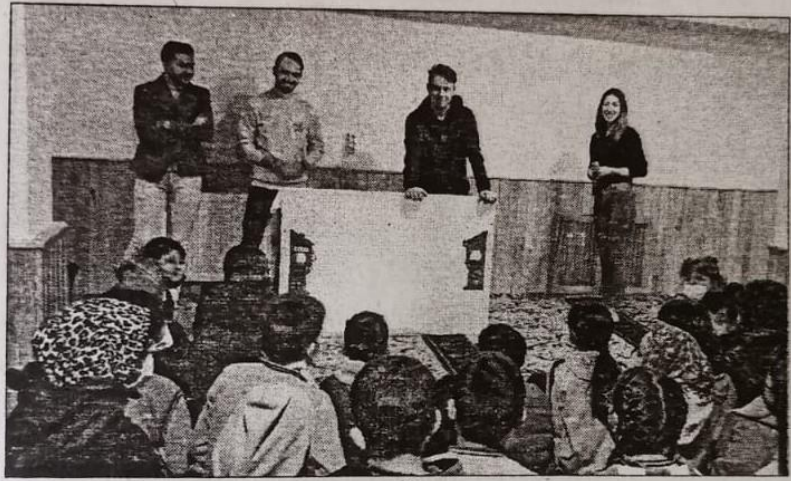




## İLETİŞİM FAKÜLTESİ TOPLUMSAL KATKI PROJELERİ İZLEME FORMU

<b>Etkinlik / Proje Adı</b>	“Hacivat Karagöz Gölge Oyunu”
<b>Etkinlik / Proje Tarihi</b>	25.10.2021
<b>Proje / Etkinlik Yürütücüsü</b>	Proje Danışmanı: Prof. Dr. Ümit Arklan Proje Ekibi: Özgür KARAMAN, Tolunay TÜRKKAN, Yusuf SAVDERT, Hatice DEMİRHAN, Tuğçe ÇETİN
<b>Etkinlik/ Proje Amacı</b>	Yeni nesillere gelenek ve göreneklerin aktarılmasına katkı sağlamak.
<b>Hedef Kitle</b>	Ortaokul düzeyi öğrenciler
<b>Etkinlik / Proje Çıktıları</b>	Proje kapsamında düzenlenen etkinlik ile 30 ilköğretim 5. Sınıf öğrencisine Hacivat ve Karagöz gösterisi düzenlenmiştir. Geçmişimizi ve kültürümüzü eğlenceli bir şekilde çocuklara aktarmak adına gerçekleştirilen bu proje hem çocuklar hem de okul müdürü olan Sayın Şahin ÖZBUDAK tarafından fazlasıyla ilgi görmüştür. Proje ile ulaşılan öğrenciler üzerinde Hacivat ve Karagöz kültürüne yönelik farkındalığın arttığı düşünülmektedir.
<b>Etkinlik / Proje Haber – Bilgi Linkleri</b>	
<b>Etkinlik / Projeye Dair Ekler</b>	



## SDÜ Öğrencilerinden Taktir Toplayan Gösteri

Süleyman Demirel Üniversitesi Halkla İlişkiler ve Tanıtım 4. Sınıf öğrencileri Yaşar Ulucan İmam Hatip Ortaokulunda Karagöz ve Hacivat gösterisine imza attılar.

Gösteriye büyük ilgi duyan ortaokul öğrencilerinin yanında okul müdürü Şahin Özbudak, üniversiteli gençlere anlamlı projelerinden ötürü teşekkür belgesi verdi. 2'DE

## SDÜ Öğrencilerinden Taktir Toplayan Gösteri

Süleyman Demirel Üniversitesi Halkla İlişkiler ve Tanıtım 4. Sınıf öğrencileri Yaşar Ulucan İmam Hatip Ortaokulunda Karagöz ve Hacivat gösterisine imza attılar. Gösteriye büyük ilgi duyan ortaokul öğrencilerinin yanında okul müdürü Şahin Özbudak, üniversiteli gençlere anlamlı projelerinden ötürü teşekkür belgesi verdi.

İki boyutlu tasvirlerle bir perdede oynatılan gölge oyunu Karagöz ve Hacivat'ı Süleyman

kikalık gösterimiz ile öğrenciler keyifli vakit geçirecekler. Oyunda geçen mizah yüklü mesajları

oyununu aşılamaya çalıştık. Bizde dijital çağın içinde doğmuş bir birey olarak biraz yapaylıktan uzaklaşıp eskileri yaşatmanın gururunu ve mutluluğunu bugün yaşadık diyebiliriz. Proje sorumluları olarak, bu ve buna benzer aktiviteler okullarda daha çok yapılmasını temenni ederiz." İfadelerini kullandı.

Gösterinin ardından fotoğraf çekimi yapan SDÜ öğrencileri, anı ölümsüzleştirerek projelerini başarıyla tamamladı. Üniversiteli öğrencilere ev sahipliği yapan Yaşar Ulucan İmam Hatip Ortaokulu Müdürü Şahin Özbudak "Geçmişte teknolojinin olmadığı zamanlarda popüler olan bu tür oyunları günümüzde devam ettirmeye çalışmak gelecek kuşaklar için önem arz ediyor. Bugün okulumuzda bu amaca hizmet eden Süleyman Demirel Üniversitesi Halkla İlişkiler ve Tanıtım Bölümü öğrencileri, Özgür Karaman, Yusuf Savdert, Tolunay Türkkan, Hatice Demirhan ve Tuğçe Çetin'e okulum adına teşekkür ederim." Şeklinde konuştu. (TUĞBA SEREL)



Demirel Üniversitesi Halkla İlişkiler ve Tanıtım Bölümü öğrencileri canlandırdı.

Konuşmaları kısa ve komik nüktelerden oluşan oyunda öğrencilere birbirinden önemli mesajlar verildi. Perde arkasında canlandırma yapan öğrencilerden Özgür Karaman "Amacımız hedef kitle seçtiğimiz ortaokul öğrencilerine, dijitalleşen bir dünyada kültürümüzün bir parçası olan Karagöz ve Hacivat oyununu, hatırlatmak, gerçek hayattan çıkarabilecek ders nitelikli mesajlar vermektir." Dedi.

Karaman "İletişim öğrencileri olarak proje ödevimizi sanatla birleştirmek istedik. İsparta'da Tiyatro etkinliğinin az olması, yeni kuşağın teknolojinin gelişmesiyle birlikte gelenek ve göreneklerden uzaklaşması, ben ve arkadaşlarımı Karagöz ve Hacivat gölge oyununu yapmaya teşvik etti. Projemizi gerçekleştirdiğimiz Yaşar Ulucan İmamhatip Orta Okulunda 9 da-

alabildiler. İki yıla yakın pandemi mücadelemizden ötürü okuldan mahrum kalan öğrenciler, sosyal aktivitelerden de uzak kaldı. Bu bağlamda hem onlara nefes olduk, hem de kültürel mirasımız olan Karagöz ve Hacivat





### Okulumuzda SDÜ öğrencileri tarafından gölge oyunu gösterisi yapıldı.

» Bu Sayfa ile İlgili  
Kategori İçerikleri



Süleyman Demirel Üniversitesi İletişim Fakültesi Halkla İlişkiler ve Tanıtım Bölümü 4 üncü sınıf öğrencileri Tuğçe ÇETİN, Hatice DEMİRHAN, Yusuf SAVDERİ, Ozgur KARAMAN ve Tolunay TURKKAN "Profesyonel Halkla İlişkiler ve Tanıtım Araştırmaları I" dersi kapsamında, 24/12/2021 Cuma günü okulumuz öğrencilerine "Gölge Oyunu" sergilemişlerdir.

Hacıvat ve Karagözü konu alan Gölge oyunu öğrencilerimiz tarafından büyük bir beğenileyle izlenmiştir. Emek ve katkılarından dolayı İletişim Fakültesi yetkilileri ile öğrencilerine teşekkür ederiz.

